**Tests fonctionnels**

1. Cas d’utilisation “Se connecter”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Connexion |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : néant |
| Scénario nominal :   1. Le système affiche un formulaire de connexion 2. L’utilisateur insère son adresse mail et son mot de passe 3. Le système contrôle les informations de connexion. 4. L’utilisateur demande à se déconnecter 5. Le système déconnecte l’utilisateur |
| Exceptions :   1. L’adresse mail ou le mot de passe n’est pas valide. 2. Le système en informe l’utilisateur avec un message d’erreur. |

Tableau de tests fonctionnels

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Étapes du cas testées | Description du test effectué | Résultat attendu | Résultat obtenu |
| 1 | On se connecte à l’application | Affichage du formulaire de connexion | Affichage du formulaire de connexion |
| 2, 3 | Je saisi le l’adresse mail “[marcvirgili@gmail.com](mailto:marcvirgili@gmail.com)”, le mot de passe “mlkpoi1$” et je valide | Affichage de la page d’accueil de l’application. | Affichage de la page d’accueil de l’application. |
| 2, 3-a | Je saisi le l’adresse mail “test[@gmail.com](mailto:marcvirgili@gmail.com)”, le mot de passe “test” et je valide | Affichage d’un message d’erreur. | Affichage d’un message d’erreur. |
| 4, 5 | Je clique sur le bouton “déconnexion” | Déconnexion, retour au formulaire de connexion | Déconnexion, retour au formulaire de connexion |

1. Cas d’utilisation “Liste des comptes utilisateurs”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation: Liste des comptes utilisateurs |
| Acteur déclencheur: administrateur |
| Pré conditions : néant |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à voir la liste des utilisateurs. 2. Le système retourne un tableau contenant les 10 premiers utilisateurs de la liste 3. L’administrateur demande à changer la taille de la liste (10/25/50/100) 4. Le système affiche un tableau contenant le nombre d’utilisateur sélectionné 5. L’administrateur change de page 6. Le système affiche les X (taille choisie par l’administrateur) prochain comptes utilisateurs 7. L’administrateur demande à afficher le détail des informations d’un utilisateur 8. Le système affiche la page contenant les détails de l’utilisateur sélectionné |
| Exceptions : |

Tableau de tests fonctionnels

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes du cas testées | Description du test effectué | Résultat attendu | Résultat obtenu |
| 1, 2 | Je clique sur le bouton “Comptes utilisateurs” | Affichage de la liste des utilisateurs | Affichage de la liste des utilisateurs |
| 3, 4 | Changement de la taille de la liste pour 25 | Affichage de la liste des 25 premiers comptes utilisateurs | Affichage de la liste des 25 premiers comptes utilisateurs |
| 5, 6 | Passage à la page 2 | Affichage de la liste des comptes utilisateurs du 26éme au 50éme | Affichage de la liste des comptes utilisateurs du 26éme au 50éme |
| 7, 8 | Je clique sur le bouton détails pour l’utilisateur “jean michel” | Affichage des informations de l’utilisateur | Affichage des informations de l’utilisateur |

1. Cas d’utilisation “Liste des clés Steam”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Liste des clés Steam |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : néant |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à voir la liste des clés Steam. 2. Le système retourne un tableau contenant les 10 première clés Steam de la liste 3. L’administrateur demande à changer la taille de la liste (10/25/50/100) 4. Le système affiche un tableau contenant le nombre de clés Steam sélectionné 5. L’administrateur change de page 6. Le système affiche les X (taille choisie par l’administrateur) prochaines clés Steam 7. L’administrateur demande à ajouter une nouvelle clé Steam 8. Le système affiche une fenêtre d’ajout 9. L’administrateur remplit les champs (Clés Steam, Description, Étiquette, Comptes) et valide 10. Le système ajoute la ligne et affiche la liste 11. L’administrateur demande à supprimer une clé 12. Le système affiche une fenêtre de confirmation 13. L’administrateur valide. 14. Le système supprime la ligne et affiche la liste 15. L’administrateur demande à modifier les informations d’une clé Steam 16. Le système affiche une fenêtre de modification avec les informations actuelle de la clé Steam 17. L’administrateur modifie les champs (Clé Steam, Description, Étiquette, Comptes) et valide 18. Le système modifie la ligne et affiche la liste |
| Exceptions :  9-a. L’utilisateur insère une valeur non valide dans le champ Clé Steam (Mauvais nombre de caractères) : le système affiche une erreur, retour à l’étape 8  17-a. L’utilisateur modifie la clé Steam avec une valeur incorrecte : le système affiche une erreur, retour à l’étape 16 |

Tableau de tests fonctionnels

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes du cas testées | Description du test effectué | Résultat attendu | Résultat obtenu |
| 1, 2 | Je clique sur le bouton “Clés Steam” | Affichage de la liste des clés Steam | Affichage de la liste des clés Steam |
| 3, 4 | Changement de la taille de la liste pour 25 | Affichage de la liste des 25 premières clés Steam | Affichage de la liste des 25 premières clés Steam |
| 5, 6 | Passage à la page 2 | Affichage de la liste des clés Steam de la 26éme à la 50éme | Affichage de la liste des clés Steam de la 26éme à la 50éme |
| 7, 8 | Je clique sur bouton pour ajouter une clé Steam | Affichage du formulaire d’ajout | Affichage du formulaire d’ajout |
| 9 | Insertion d’aucune donnée et validation | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est vide | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est vide |
| 9 | Insertion d’une clé au mauvais format et validation | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est invalide | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est invalide |
| 9, 10 | Insertion d’une clé au format (12345-12345-12345) | Ajout de la ligne dans la base de données et actualisation de la page | Ajout de la ligne dans la base de données et actualisation de la page |
| 11, 12 | Je clique sur le bouton de suppression | Demande de confirmation a l’utilisateur | Demande de confirmation a l’utilisateur |
| 13, 14 | Confirmation de la suppression | Suppression de la clé dans la base de données et actualisation de la page | Suppression de la clé dans la base de données et actualisation de la page |
| 15, 16 | Je clique sur le bouton de modification | Affichage du formulaire de modification contenant les informations actuelles de la clé | Affichage du formulaire de modification contenant les informations actuelles de la clé |
| 17 | Suppression de la clés | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est vide | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est vide |
| 17 | Insertion d’une clé au mauvais format et validation | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est invalide | Message d’erreur indiquant à l’utilisateur que le champ « clé » est invalide |
| 17, 18 | Insertion d’une clé au format (12345-12345-12345) et des autre informations | Modification de la ligne dans la base de données et actualisation de la page | Modification de la ligne dans la base de données et actualisation de la page |

1. Cas d’utilisation “Liste des Quiz”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Liste des quiz |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : néant |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à voir la liste des clés quiz. 2. Le système retourne un tableau contenant les 10 premiers quiz de la liste 3. L’administrateur demande à changer la taille de la liste (10/25/50/100) 4. Le système affiche un tableau contenant le nombre de quiz sélectionné 5. L’administrateur change de page 6. Le système affiche les X (taille choisie par l’administrateur) prochains quiz 7. L’administrateur demande à supprimer un quiz 8. Le système affiche une fenêtre de confirmation 9. L’administrateur valide. 10. Le système supprime la ligne et affiche la liste 11. L’administrateur clique sur le nom d’un quiz 12. Le système redirige l’utilisateur sur la page des détails des quiz (voir cas d’utilisation détails) 13. L’administrateur retourne sur la liste des quiz et clique sur le nom du propriétaire 14. Le système redirige sur la page des détails du joueur (voir cas d’utilisation Comptes utilisateurs) 15. L’administrateur retourne sur la liste des quiz et clique sur le bouton Dépublier 16. Le système affiche une fenêtre de confirmation 17. L’administrateur valide. 18. Le système change le statut du quiz |
| Exceptions : |

Tableau de tests fonctionnels

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapes du cas testées | Description du test effectué | Résultat attendu | Résultat obtenu |
| 1, 2 | Je clique sur le bouton “Quiz” | Affichage de la liste des quiz | Affichage de la liste des quiz |
| 3, 4 | Changement de la taille de la liste pour 25 | Affichage de la liste des 25 premier quiz | Affichage de la liste des 25 premier quiz |
| 5, 6 | Passage à la page 2 | Affichage de la liste des clés quiz de la 26éme à la 50éme | Affichage de la liste des clés quiz de la 26éme à la 50éme |
| 7,8 | Je clique sur le bouton supprimer | Affichage d’un message de confirmation | Affichage d’un message de confirmation |
| 9,10 | Je confirme la suppression | Suppression de la ligne dans la base de données et actualisation de la page | Suppression de la ligne dans la base de données et actualisation de la page |
| 15, 16 | Je clique sur le bouton « Publier » sur un quiz non publié actuellement | Affichage d’un message de confirmation de la publication | Affichage d’un message de confirmation de la publication |
| 17, 18 | Je confirme la publication du quiz | Modification du statut du quiz de « non publié » à « publié » et rechargement de la page | Modification du statut du quiz de « non publié » à « publié » et rechargement de la page |
| 15, 16 | Je clique sur le bouton « Dépublier » sur un quiz publié actuellement | Affichage d’un message de confirmation de la dépublication | Affichage d’un message de confirmation de la dépublication |
| 17, 18 | Je confirme la dépublication du quiz | Modification du statut du quiz de « publié » à « non publié » et rechargement de la page | Modification du statut du quiz de « publié » à « publié non » et rechargement de la page |

1. Cas d’utilisation “Details Quiz”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Liste des quiz |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : Avoir cliqué sur le nom d’un quiz dans la liste |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à voir les détails depuis la liste. 2. Le système affiche la page détails 3. L’administrateur change le nom et/ou la description du quiz et sauvegarde 4. Le système change les informations dans la base de données et actualise la page 5. L’administrateur demande a dépublier le quiz 6. Le système affiche un message de confirmation 7. L’administrateur confirme la publication 8. Le système publie le quiz et actualise la page 9. L’administrateur demande la suppression d’une question 10. Le système affiche un message de confirmation 11. L’administrateur confirme la suppression 12. Le système suppression la question du quiz et actualise la page 13. L’administrateur demande la modification d’une question 14. Le système redirige l’administrateur sur la page de modification de la question (voir cas d’utilisation « modification d’une question ») 15. L’administrateur retourne sur la page détails et demande à supprimer le quiz 16. Le système affiche un message de confirmation 17. L’administrateur confirme la suppression 18. Le système supprime le quiz et redirige l’utilisateur sur la liste des quiz |
| Exceptions : |

1. Cas d’utilisation “Modification question”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Modification question |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : Avoir choisie de modifier une question d’un quiz (dans la page détails d’un quiz) |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à modifier une question. 2. L’administrateur change la question, les réponses et sauvegarde 3. Le système sauvegarde les changements dans la base de données et recharge la page 4. L’administrateur coche la case pour rendre correct la seconde réponse et sauvegarde 5. Le système sauvegarde les changements dans la base de données et recharge la page 6. L’administrateur change le nombre de réponse à 2 et la difficulté à normale 7. Le système sauvegarde les changements dans la base de données et recharge la page 8. L’administrateur change le type de question de QCM à Vrai ou Faux 9. Le système cache les réponse 3 et 4, rend la réponse 2 à faux et diminue le nombre de réponses requise à 1 et verrouille le champ 10. L’administrateur sauvegarde 11. Le système sauvegarde les changements dans la base de données et recharge la page 12. L’administrateur change le type de question de Vrai ou Faux à Texte 13. Le système cache les réponses et affiche un autre champ réponse ainsi qu’un bouton pour ajouter plusieurs réponses. 14. L’utilisateur clique sur le bouton + pour ajouter une réponse 15. Le système ajoute un nouveau champ vide 16. L’administrateur remplis les deux champs et sauvegarde 17. Le système sauvegarde les changements dans la base de données et recharge la page |
| Exceptions : |

1. Cas d’utilisation “Liste Signalements”

|  |
| --- |
| Nom cas d’utilisation : Liste signalements |
| Acteur déclencheur : administrateur |
| Pré conditions : néant |
| Scénario nominal :   1. L’administrateur demande à voir la liste des signalements. 2. Le système retourne un tableau contenant les 10 premiers signalements de la liste 3. L’administrateur demande à changer la taille de la liste (10/25/50/100) 4. Le système affiche un tableau contenant le nombre de signalements sélectionné 5. L’administrateur change de page 6. Le système affiche les X (taille choisie par l’administrateur) prochains signalements 7. L’administrateur choisie d’afficher uniquement les signalements en cours 8. Le système recharge la page avec uniquement les signalements concerner |
| Exceptions : |